

Objectif : Préparer et mettre en œuvre

le jeu collectif : « la balle au but ».

Proposer une variante.

VERS LE HANDBALL...

Coopérer ou s'opposer collectivement - coopérer avec ses partenaires pour affronter, des adversaires, en respectant des règles, en assurant différents rôles (attaquant, défenseur)

COMPETENCES	Passer du rôle d'attaquant à celui de défenseur et réciproquement Réaliser et enchaîner des actions de plus en plus complexes et variées pour coopérer avec des partenaires et s'opposer collectivement à un ou plusieurs adversaires dans un jeu collectif Progresser vers la cible / Empêcher la progression vers la cible Améliorer passes et réceptions Marquer / se démarquer Prélever des informations pour faire des passes au joueur le mieux placé
OBJECTIFS	Progresser vers la cible
BUT	Pour les attaquants : - En réalisant des passes, aller poser la balle dans une zone délimitée Pour les défenseurs : - Empêcher la progression de l'attaquant en récupérant la balle - Empêcher le déposé de balle dans la zone
DISPOSITIF	Les joueurs sont appelés en fonction de numéro pré-définis. C'est le meneur de jeu qui appelle les numéros (de 2 à 5). Lorsque les joueurs ont fait le tour du cerceau, le meneur de jeu donne la balle à l'un d'entre eux. Si la situation n'évolue pas, il peut appeler d'autres joueurs. Voir schéma
CONSIGNES	« A l'appel de votre numéro, vous rentrez sur le terrain en allant faire le tour du plot. Puis en effectuant des passes, vous allez poser la balle dans votre zone. » C'est le meneur du jeu qui donne la balle au premier joueur de l'équipe qui a fait le tour du plot.
CRITERES DE REUSSITE	Avoir plus de points que l'équipe adverse.
MATERIEL	1 ballon, 3 zones matérialisées par des plots
VARIANTES	

X5 X4 X3 X2 X1   Y1 Y2 Y3 Y4 Y5

ZONE
BUT
X

ZONE
BUT
Y

O plot